

Оглавление

Предисловие	5
Часть 1. Пространство и время: организация игры	15
Периоды смены	15
Виртуальная и реальная части игры-эпопеи	18
Организация времени игры-эпопеи.....	22
Игровые средства	23
Игровые роли участников игры-эпопеи.....	26
Организация территории проведения игры-эпопеи	30
Часть 2. Игровые миры и их формирование	55
Структура игровых миров.....	55
Игровой мир Лиги.....	59
Игровой мир Эйкумены.....	76
Часть 3. Дополнительная образовательная программа «игровые профессии»	85
Этапы реализации дополнительной образовательной программы.....	85
Содержание дополнительных образовательных программ.....	95
Часть 4. Управление игрой-эпопеей	117
Основные положения	117
Период запуска игры-эпопеи	124
Игровые события, поддерживающие ритм игры.....	135
События финала игры-эпопеи.....	148
Мастера игры – организаторы и управленцы.....	150
Часть 5. Педагогическое сопровождение игрового взаимодействия подростков	159
Общие положения.....	159
Педагогическое сопровождение в центре «Эйкумена».....	164
Педагогическое сопровождение в центре «Лига»	175
Часть 6. Организация неигровой деятельности	187
Как завершить лагерную смену?.....	187
Ток-шоу «Снимаем маски!».....	189
Церемония вручения премии «Кентана».....	196
Обязанности отрядного вожаго в тематической смене.....	205

Часть 7. Материалы для участника игры-эпопеи	225
Общая легенда игры-эпопеи «Диалог культур»	225
Правила игры-эпопеи «Диалог культур»	226
Легенды Эйкумены.....	244
Легенды Лиги.....	251
Приложения.....	256
1. Кодекс Стихий Эйкумены	256
2. Кодекс законов Лиги.....	256
3. Декларация независимости Лиги.....	257
4. Конституция государства Лига.....	257
5. Закон о выборах президента Лиги	259
6. Закон о суде Лиги	261