

Оглавление

Введение	5
Глава 1. Начальные сведения о <i>Delphi</i>	6
Глава 2. Объектная модель в среде программирования <i>Delphi</i>	16
Глава 3. Создание первого проекта в <i>Delphi</i>	39
Глава 4. Событийная модель <i>Delphi</i>	56
Глава 5. Понятие исключительной ситуации и её обработка	71
Глава 6. Числовые типы данных	82
Глава 7. Работа с текстовой информацией	89
Глава 8. Модульная структура приложений	100
Глава 9. Механизмы перетаскивания и стыковки	110
Глава 10. Использование меню	115
Глава 11. Работа с файловой системой. Стандартные диалоговые окна <i>Windows</i>	118
Глава 12. Стандартные элементы управления <i>Windows</i>	129
Глава 13. Отображения иерархических данных в <i>Windows</i>	138
Глава 14. Работа с графикой	145
Глава 15. Работа с таблицами	152
Глава 16. Работа с датой и временем	157
Глава 17. Текстовая и графическая печать	161
Глава 18. Создание компонентов во время выполнения программы	167
Глава 19. Определение собственных классов и работа с ними	172
Глава 20. Многопоточность	179
Лабораторная работа № 1. Объектно-ориентированное моделирование	187
Лабораторная работа № 2. Изучение стандартных компонентов <i>Delphi</i>	188
Лабораторная работа № 3. Событийная модель	189
Лабораторная работа № 4. Работа со строками	191
Лабораторная работа № 5. Работа с файловой системой	193

Лабораторная работа № 6. Стандартные элементы управления	197
Лабораторная работа № 7. Работа с графикой	198
Лабораторная работа № 8. Работа с таблицами	200
Лабораторная работа № 9. Разработка собственных классов.....	203
Лабораторная работа № 10. Программирование подпроцессов	205
Вопросы по курсу «Объектно-ориентированное программирование».....	207
Приложения.....	208
Список литературы.....	213