

Краткое содержание

Урок 1. Введение в Паскаль	12
Урок 2. Программирование на языке Паскаль	52
Урок 3. Типы данных в языке Паскаль	96
Урок 4. Элементы системного программирования на языке Паскаль	148
Урок 5. Основы программирования графики	196
Урок 6. Графика VGA, программирование трехмерных и динамических изображений	254
Урок 7. Рекурсия и рекурсивные алгоритмы	304
Урок 8. Программирование звука	332
Урок 9. Введение в объектно-ориентированное программирование	358
Урок 10. Турбо Паскаль для вычислений	378
Приложение А. Работа в интегрированной среде Турбо Паскаля	437
Приложение Б. Список некоторых прерываний DOS и BIOS	443
Приложение В. Ответы и решения	454
Алфавитный указатель	475