

Краткое содержание

| | |
|--|------------|
| Предисловие | 11 |
| Часть I. Структурное программирование | 13 |
| Глава 1. Базовые средства языка C++ | 15 |
| Глава 2. Модульное программирование | 72 |
| Глава 3. Технология создания программ | 102 |
| Упражнения к части I | 128 |
| Часть II. Объектно-ориентированное программирование | 173 |
| Глава 4. Классы | 178 |
| Глава 5. Наследование | 200 |
| Глава 6. Шаблоны классов | 211 |
| Глава 7. Обработка исключительных ситуаций | 222 |
| Глава 8. Преобразования типов | 231 |
| Глава 9. Рекомендации по программированию | 241 |
| Упражнения к части II | 248 |
| Часть III. Стандартная библиотека | 263 |
| Глава 10. Поточные классы | 265 |
| Глава 11. Строки | 286 |
| Глава 12. Контейнерные классы | 295 |
| Глава 13. Итераторы и функциональные объекты | 328 |
| Глава 14. Алгоритмы | 343 |
| Глава 15. Средства для численных расчетов | 369 |
| Глава 16. Другие средства стандартной библиотеки | 378 |
| Упражнения к части III | 381 |
| Послесловие | 382 |
| Литература | 383 |
| Приложение 1. Операции языка C++ | 384 |
| Приложение 2. Спецификации формата для функций семейства printf | 387 |
| Приложение 3. Арифметические преобразования типов | 390 |
| Приложение 4. Заголовочные файлы стандартной библиотеки | 391 |
| Приложение 5. Константы, макросы и типы данных стандартной библиотеки | 394 |
| Приложение 6. Функции стандартной библиотеки | 409 |
| Приложение 7. Таблицы кодов ASCII | 447 |
| Алфавитный указатель | 450 |