

## ОГЛАВЛЕНИЕ

<i>Предисловие</i> . . . . .	3
<i>Глава 1. Матричные игры</i> . . . . .	5
§ 1. Элементы матричной игры . . . . .	5
§ 2. Седловые точки . . . . .	10
§ 3. Смешанные стратегии. Оптимальные стратегии и цена игры . . . . .	14
§ 4. Свойства оптимальных стратегий и цены игры . . . . .	21
§ 5. Симметричные игры. Диагональные игры .	37
§ 6. Решение матричных игр . . . . .	39
<i>Глава 2. Бесконечные антагонистические игры</i> . . . . .	43
§ 7. Определение антагонистической игры . . .	43
§ 8. Игры на единичном квадрате . . . . .	58
§ 9. Выпуклые игры . . . . .	72
§ 10. Игры с выбором момента времени . . . . .	79
<i>Глава 3. Игры <math>n</math> лиц в нормальной форме</i> . . . . .	82
§ 11. Игры $n$ лиц в нормальной форме. Оптимальность по Парето и Нэшу . . . . .	82
§ 12. Биматричные игры . . . . .	125
§ 13. Другие принципы оптимальности . . . . .	136
§ 14. Игры при неопределенности . . . . .	142
<i>Глава 4. Позиционные и иерархические игры</i> . . . . .	147
§ 15. Определение позиционной игры . . . . .	147
§ 16. Оптимальность в позиционных играх . . . .	154
§ 17. Иерархические игры . . . . .	171

<i>Глава 5. Кооперативная теория игр . . . . .</i>	<i>183</i>
§ 18. Характеристические функции . . . . .	183
§ 19. С-ядро. НМ-решение. Вектор Шепли . . . . .	189
<i>Глава 6. Дифференциальные игры . . . . .</i>	<i>212</i>
§ 20. Оптимальность в дифференциальных играх . . . . .	212
§ 21. Задачи преследования . . . . .	224
<i>Глава 7. Индивидуальные задания для студентов . . . . .</i>	<i>235</i>
<i>Ответы и указания . . . . .</i>	<i>250</i>
<i>Список используемой литературы . . . . .</i>	<i>283</i>