

## СОДЕРЖАНИЕ

Введение.....	3
Занятие 1. ЭВМ – калькулятор. Оператор PRINT.....	8
Занятие 2. Управляем выводом текста.....	13
Занятие 3. Пробуем рисовать.....	18
Занятие 4. Переходим к компьютерной графике.....	20
Занятие 5. Изучаем графический макроязык.....	23
Занятие 6. Движение вверх, вниз, влево и вправо на заданное число шагов.....	27
Занятие 7. Движение под углом в 45 градусов.....	31
Занятие 8. Закрашивание картинок. Оператор PAINT.....	32
Занятие 9. Команда масштабирования.....	34
Занятие 10. Команда изменения цвета рисования.....	36
Занятие 11. Команда возврата бывших значений текущей точке.....	37
Занятие 12. Абсолютное и относительное перемещение.....	39
Занятие 13. Команда поворота.....	41
Занятие 14. Проведение отрезка.....	44
Занятие 15. Построение кругов и окружностей.....	47
Занятие 16. Дуги и сектора.....	48
Занятие 17. Оператор цикла с заранее известным числом повторений.....	51
Занятие 18. Организация движения.....	56
Занятие 19. Построение изображений.....	58
Занятие 20. Понятие переменной.....	60
Занятие 21. Оператор присваивания. Оператор ввода.....	64
Занятие 22. Оператор цикла с заранее неизвестным количеством повторений. Пояснения и ремарки.....	67
Занятие 23. Оператор DO ... LOOP.....	70
Занятие 24. Условный оператор.....	71
Занятие 25. Хранение и считывание данных.....	77
Занятие 26. Вложенные циклы.....	82
Занятие 27. Понятие массива. Случайные числа.....	86
Занятие 28. Строковые переменные. Цепочки литер.....	94
Занятие 29. Задачи с символьными переменными.....	99
Занятие 30. Методы сортировки.....	100
Занятие 31. Понятие подпрограммы.....	103
Занятие 32. Решение задач.....	107
Ответы.....	113
Литература.....	142