

Содержание

Современная игровая цивилизация взрослых	3
Экран строит новый мировой порядок	9
Новый Робинзон, или Что всего дороже	12
Кромешный мир компьютерных игр	19
GTA (Grand Theft Auto) — игрушка от лукавого	27
У меня болезнь — виртомания... Виртуальная зависимость	34
Стадии и механизм формирования виртуальной игровой зависимости	39
Безжалостные дети	49
Грех, который никогда не будет прощен	51
Внимание! Знаки беды!	65
Компьютерные клубы-мышеловки	72
Еще одна компьютерная игрушка — GTA 3	76
Детские информационные сообщества и chat	81
Кто ты, мистер Компьютер? За и против	84
Духовно-нравственный смысл компьютерной игровой виртомании	88
Об антиигрушке: выводы и конструктивные предложения	96
Рекомендации взрослым	101
По медицинским показаниям	105