

# Содержание

От автора	3
Понятия кибернетики	5
Принципы построения психологии и теории автоматов	27
Что изучает психологическая наука?	—
Основные идеи теории автоматов	44
Нейрон в кибернетике и психологии	64
Формальный нейрон в кибернетике	67
Реальный нейрон в информационной системо-технике мозга	74
Принятие решений и эвристическое программирование	86
Саморегуляция познания в процессе решения задач человеком	107
Внешнее и внутреннее в решении задач. Гностическая динамика	108
Установление отношений — регулятор гностической динамики	116
Целостный процесс гностической саморегуляции	126
Моделирование моделирования	143
Модельный метод управления динамическими системами	—
«Штамп фигуры» и машинное моделирование шахматной игры	153
Геометрия и алгебра мысли	164
Проблема интуиции в математике	—
Средства познания и средства воссоздания	171
Аналитическая геометрия мысли — наука будущего	178
Машинный перевод и проблема семантического процесса	187
Перевод с помощью электронных машин	—
Проблема смысла. Человеческий перевод	194
Семантический процесс	201
Человек как регулятор автоматизированных систем управления	209
Человек в системе управления. Формирование управляющих моделей	210
Распределение функций между машиной и человеком. Интеллектуальный профподбор операторов	217
Заключение	228
Литература	230